

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
2015-10-15 14:38:32,355 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey TargetDump to Alt,
Shift + D
2015-10-15 14:38:32,365 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey Inventory to Alt,
Shift + I
2015-10-15 14:38:32,365 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey QuestDump to Alt,
Shift + Q
2015-10-15 14:38:32,365 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey OffmeshConnection
to Alt, Control, Shift + C
2015-10-15 14:38:32,365 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey ShowClickLocation
to Alt, Shift + C
2015-10-15 14:38:32,365 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey PDT_Interact to
Alt, Control + I
2015-10-15 14:38:32,365 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey PDT_TurnIn to Alt,
Control + T
2015-10-15 14:38:32,365 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey PDT_PickUp to Alt,
Control + P
2015-10-15 14:38:32,365 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey PDT_MoveTo to Alt,
Control + O
2015-10-15 14:38:32,365 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey PDT_GrindHotspot
to Alt, Control + H
2015-10-15 14:38:32,370 [1] INFO MainWindowViewModel - wildbuddyBETA
0.1.563.268 starting...
2015-10-15 14:38:32,370 [1] INFO MainWindowViewModel - CPU Architecture: x64
2015-10-15 14:38:32,370 [1] INFO MainWindowViewModel - Process Architecture:
x64
2015-10-15 14:38:32,375 [1] INFO MainWindowViewModel - OS: windows 7 Ultimate
x64
2015-10-15 14:38:32,375 [1] INFO MainWindowViewModel - OS Version: Microsoft
Windows NT 6.1.7601 Service Pack 1
2015-10-15 14:38:32,375 [1] INFO MainWindowViewModel - .NET Runtime Version:
4.0.30319.42000
2015-10-15 14:38:32,375 [1] INFO MainWindowViewModel - System Memory: 7,96 GB
Available
2015-10-15 14:38:32,375 [1] INFO MainWindowViewModel - CPU Cores: 8
2015-10-15 14:38:32,375 [1] INFO MainWindowViewModel - Application Uri:
C:\Users\<User>\Desktop\wildbuddyBETA 0.1.546.258
2015-10-15 14:38:32,525 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey TargetDump to Alt,
Shift + D
2015-10-15 14:38:32,530 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey Inventory to Alt,
Shift + I
2015-10-15 14:38:32,530 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey QuestDump to Alt,
Shift + Q
2015-10-15 14:38:32,530 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey OffmeshConnection
to Alt, Control, Shift + C
2015-10-15 14:38:32,530 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey ShowClickLocation
to Alt, Shift + C
2015-10-15 14:38:32,530 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey PDT_Interact to
Alt, Control + I
2015-10-15 14:38:32,530 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey PDT_TurnIn to Alt,
Control + T
2015-10-15 14:38:32,530 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey PDT_PickUp to Alt,
Control + P
2015-10-15 14:38:32,530 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey PDT_MoveTo to Alt,
Control + O
2015-10-15 14:38:32,530 [1] DEBUG Hotkeys - Registered hotkey PDT_GrindHotspot
to Alt, Control + H
2015-10-15 14:38:32,530 [1] INFO MainWindowViewModel - wildbuddyBETA
0.1.563.268 starting...
2015-10-15 14:38:32,530 [1] INFO MainWindowViewModel - CPU Architecture: x64
2015-10-15 14:38:32,530 [1] INFO MainWindowViewModel - Process Architecture:
x64
2015-10-15 14:38:32,530 [1] INFO MainWindowViewModel - OS: windows 7 Ultimate
x64
2015-10-15 14:38:32,530 [1] INFO MainWindowViewModel - OS Version: Microsoft
Windows NT 6.1.7601 Service Pack 1
2015-10-15 14:38:32,530 [1] INFO MainWindowViewModel - .NET Runtime Version:
4.0.30319.42000
2015-10-15 14:38:32,530 [1] INFO MainWindowViewModel - System Memory: 7,96 GB
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

Available

```
2015-10-15 14:38:32,530 [1] INFO MainWindowViewModel - CPU Cores: 8
2015-10-15 14:38:32,530 [1] INFO MainWindowViewModel - Application Uri:
C:\Users\<User>\Desktop\wildbuddyBETA 0.1.546.258
2015-10-15 14:38:32,610 [1] DEBUG TypeFinder<IBot> - Type ProfileBot implements
interface IBot
2015-10-15 14:38:33,191 [1] INFO MainWindow - Logging in...
2015-10-15 14:38:34,034 [1] INFO MainWindow - T: 5247491185559501015 H:
3339736804
2015-10-15 14:38:35,938 [1] DEBUG ProcessWrapper - Mutex.TryOpenExisting on PID
7080
2015-10-15 14:38:35,967 [1] DEBUG ProcessWrapper - Mutex.TryOpenExisting on PID
7080
2015-10-15 14:38:36,358 [1] WARN MainWindow - wildstar is currently in a
'Maximized' state. At this point in initialization, we cannot tell if the game
is in proper full-screen mode. If it is, please ensure the game client is in
either windowed, or Borderless Windowed modes. Proper Fullscreen mode is not
supported by Buddy products due to technical limitations.
2015-10-15 14:38:36,358 [1] DEBUG MainWindow - Game Process Hook Type: Other
hook short
2015-10-15 14:38:36,359 [1] INFO GameEngine - Attached to game: [7080]
WildStar64 (Hash: 4F59C517)
2015-10-15 14:38:36,364 [1] DEBUG Hotkeys - Initialized hotkeys to window handle
+ A05CC
2015-10-15 14:38:36,389 [1] DEBUG GameManager - Base Addr 13FC30000
2015-10-15 14:38:36,397 [1] INFO MainWindow - Local Player is a level 44 Human
Stalker Soldier
2015-10-15 14:38:36,440 [1] INFO MainWindow - Location: X:2894,193 Y:-860,4897
Z:3726,431 (Area: 4745) on NewCentral [1061]
2015-10-15 14:38:37,505 [1] DEBUG TypeFinder<IBot> - Type Agility implements
interface IBot
2015-10-15 14:38:38,536 [1] DEBUG TypeFinder<ICombatRoutine> - Type
DefaultRoutine implements interface ICombatRoutine
2015-10-15 14:38:39,420 [1] DEBUG TypeFinder<ICombatRoutine> - Type DebugRoutine
implements interface ICombatRoutine
2015-10-15 14:38:44,591 [1] DEBUG TypeFinder<IPlugin> - Type AutoEquipPlugin
implements interface IPlugin
2015-10-15 14:38:44,603 [1] DEBUG TypeFinder<IPlugin> - Type HideNShit
implements interface IPlugin
2015-10-15 14:38:44,603 [1] DEBUG TypeFinder<IPlugin> - Type LootMyShit
implements interface IPlugin
2015-10-15 14:38:44,604 [1] DEBUG TypeFinder<IPlugin> - Type MountShit
implements interface IPlugin
2015-10-15 14:38:44,606 [1] DEBUG TypeFinder<IPlugin> - Type Recovery implements
interface IPlugin
2015-10-15 14:38:44,634 [1] INFO MainWindow - Selected new bot: Profile Bot
v0.0.0.1 by Bossland GmbH
2015-10-15 14:38:44,637 [1] DEBUG MainWindow - Last Routine Used: Default Combat
Routine
2015-10-15 14:38:44,638 [1] DEBUG MainWindow - Found last used routine! Setting
it as selected...
2015-10-15 14:38:44,679 [1] INFO SpellManager - Setting game spell cast
behavior to Normal
2015-10-15 14:38:44,683 [1] INFO MainWindow - Selected Default Combat Routine
version 1.0 as the current combat routine!
2015-10-15 14:38:44,683 [1] DEBUG MainWindow - Routine is a button provider,
showing config button...
2015-10-15 14:38:44,684 [1] INFO MainWindow - Plugin Auto Equip (version
1.0.0.0) by Apoc enabled.
2015-10-15 14:38:44,723 [1] DEBUG Events - Registered Lua event UpdateInventory
to Buddy.Wildstar.Game.LuaEventCallback
2015-10-15 14:38:44,773 [1] INFO MainWindow - Plugin Recovery (version 0.6.2)
by Deathdisguise enabled.
2015-10-15 14:38:50,903 [1] INFO MainWindow - UI Toggled state of HideNShit
(version 1.1) by Illindar to on.
2015-10-15 14:38:51,398 [1] INFO MainWindow - UI Toggled state of LootMyShit
(version 1.2) by Illindar to on.
2015-10-15 14:38:51,958 [1] INFO MainWindow - UI Toggled state of MountShit
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

(version 1.1) by Illindar to on.

```
2015-10-15 14:39:07,584 [Hotkey Processing Loop] INFO ProfileDeveloperTools -
<Hotspot X="2958.97778" Y="-858.549255" Z="3789.62158" Timeout="60" Range="40"
Name="New Hotspot" />
2015-10-15 14:39:29,790 [Hotkey Processing Loop] INFO ProfileDeveloperTools -
<Hotspot X="2978.02832" Y="-856.3261" Z="3861.96362" Timeout="60" Range="40"
Name="New Hotspot" />
2015-10-15 14:41:04,052 [1] INFO Profile Bot - Loading profile:
C:\Users\<User>\Desktop\wildbuddyBETA 0.1.546.258\Profiles\SAMPLE (2).xml
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type AvoidTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
AvoidCreatureTag inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type DowhenTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
ProfileGroupElement inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type EchoTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type ExecTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type Grind
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
ConditionalProfileElement inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type Include
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
RemoteInclude inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type LuaTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
QuestProfileElement inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type MailTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type MoveToTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
OffMeshConnectionsProfileTag inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type Reference
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type RepairTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type VariableTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type VendorTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type CollectTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type CSIActionTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type EscortTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
KillCreatureTag inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type UseItemTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
InputActionTag inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type InteractTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type JumpTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type PickupQuest
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
SkipCutsceneTag inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type TurnInQuest
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
CastObjectiveAbilityTag inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type waitTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
MatchmakingJoinTag inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
MatchmakingLeaveTag inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
MatchmakingQueueTag inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type IfTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
ConditionalProfileGroupElement inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type whileTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type SwitchTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,052 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type FunctionTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,057 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type BreakTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,057 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type CastOnTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,057 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type
ClickAndRunTag inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,057 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type DDCollectTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,057 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type DDIfTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,057 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type DDwhileTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,057 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type KillTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,057 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type PickupTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,057 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type SalvageTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:04,057 [1] DEBUG TypeFinder<ProfileElement> - Type ShopTag
inherits class ProfileElement
2015-10-15 14:41:05,302 [1] INFO Profile Bot - Profile NAME NAMES (version 1.0)
by Walter loaded!
2015-10-15 14:41:08,607 [Pulsator Thread] INFO SpellManager - Setting game
spell cast behavior to Normal
2015-10-15 14:41:08,692 [Pulsator Thread] DEBUG Profile Bot - Moved to new
profile element: <Grind /> (Line #2)
2015-10-15 14:41:08,707 [Pulsator Thread] INFO Grind Tag - Switching search
area to hotspot: Name: New Hotspot, Range: 40, Timeout: 60, Position: X:2958,978
Y:-858,5493 Z:3789,622
2015-10-15 14:41:08,707 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:08,742 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε

```

```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,747 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:08,762 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,762 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:08,772 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,772 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:08,787 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,787 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:08,802 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:08,802 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:08,817 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:08,817 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:08,832 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:08,832 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:08,842 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,842 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:08,857 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,857 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:08,872 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,872 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:08,887 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,887 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:08,897 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,897 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:08,917 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,917 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:08,927 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```



```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,927 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:08,942 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,942 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:08,957 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,957 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:08,967 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,967 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:08,982 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,982 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:08,997 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:08,997 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,007 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,007 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,022 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,022 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,042 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,042 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,057 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,057 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,067 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,072 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,082 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,082 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,097 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,097 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,112 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,112 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,122 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,122 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,137 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,137 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,152 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:09,152 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,162 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,167 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,177 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,177 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,192 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,192 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,207 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,207 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,217 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,217 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,237 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,237 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,247 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,247 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,262 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,262 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,277 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,277 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,292 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```



εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,292 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:09,307 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,307 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:09,317 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,317 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:09,332 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,332 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,347 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,347 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,362 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,362 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,377 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,377 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,392 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
```

```
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος λήψης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

2015-10-15 14:41:09,392 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:09,402 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
```

```
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος λήψης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

2015-10-15 14:41:09,402 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:09,417 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
```

```
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος λήψης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

2015-10-15 14:41:09,417 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:09,432 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,432 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,447 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,447 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,462 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,462 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,472 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,472 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,487 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,487 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,502 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,502 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,517 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,517 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,532 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,532 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,542 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,542 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,557 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,557 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,572 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:09,572 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:09,587 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:09,587 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:09,597 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:09,597 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:09,612 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,612 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,627 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,627 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,642 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,642 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,652 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```



```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,652 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,667 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,667 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,682 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,682 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,697 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,697 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:09,712 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,712 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:09,727 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,727 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:09,737 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,742 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:09,752 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:09,752 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:09,767 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:09,767 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:09,782 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:09,782 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:09,797 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,797 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,812 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,812 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,822 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,822 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,837 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,837 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,852 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,852 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,862 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,862 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,877 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,877 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:09,892 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,892 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:09,902 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,907 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:09,917 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,917 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:09,932 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,932 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,947 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,947 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,957 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,962 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,977 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,977 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:09,987 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:09,987 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,002 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,002 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,017 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()

```



```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,017 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,027 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,032 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,042 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,042 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,057 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,057 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,067 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,067 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,082 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,082 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,097 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:10,097 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,112 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,112 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,132 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,132 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,147 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,147 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,162 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,162 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,172 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,172 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,187 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,187 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,202 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,202 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,217 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,217 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,227 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,227 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,242 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,242 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:10,257 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,257 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:10,267 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,272 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:10,282 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,282 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,297 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,297 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,307 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,312 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,327 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,327 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,337 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:10,337 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:10,352 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:10,352 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:10,367 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:10,367 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:10,382 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding



```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,382 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,392 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,392 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,407 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,407 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,422 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,422 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,432 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,432 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,447 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,447 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,462 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,462 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,477 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,477 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,492 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,492 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,507 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,507 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,517 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:10,517 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:10,532 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:10,532 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:10,547 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:10,547 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:10,562 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,567 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,582 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,582 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,597 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,597 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,612 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,612 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,627 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,627 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,637 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,637 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,652 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```

```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,652 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,667 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,667 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,682 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,682 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,692 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,692 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:10,707 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:10,707 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:10,722 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:10,722 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:10,732 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:10,737 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:10,747 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,



wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,747 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,762 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,767 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,777 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,777 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,792 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,792 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,807 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,807 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,817 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,817 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,832 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,832 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:10,847 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,847 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:10,862 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,862 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:10,872 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,872 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:10,887 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,887 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,902 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,902 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,917 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,917 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,932 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,932 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,942 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,942 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,957 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,957 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,972 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,972 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,982 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,987 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:10,997 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:10,997 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,012 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,012 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,027 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,027 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,037 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,037 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,052 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:11,052 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,067 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,067 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,082 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,082 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,097 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,097 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,107 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```



```

δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,107 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,122 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,122 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,137 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,137 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,152 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,152 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,162 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,162 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,177 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,177 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,192 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,192 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:11,202 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,207 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:11,217 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,217 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:11,237 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,237 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,247 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,247 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,262 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,262 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,277 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,277 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,287 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:11,292 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:11,302 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:11,302 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:11,317 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:11,317 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:11,332 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,332 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,342 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,342 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,357 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,357 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,372 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,372 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:11,382 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,382 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:11,397 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,397 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:11,412 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,412 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,427 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,427 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,442 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,442 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,452 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,452 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,467 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```



wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:11,467 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:11,482 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:11,482 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:11,492 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:11,492 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:11,507 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,507 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,522 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,522 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,537 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,537 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,552 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,552 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,567 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,567 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,577 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,577 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,592 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε

```

```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,592 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,607 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,607 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,617 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,617 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,632 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,632 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:11,647 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:11,647 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:11,662 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:11,662 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:11,672 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:11,677 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:11,687 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,687 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,702 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,702 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,717 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,717 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,742 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,742 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,752 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,752 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,767 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,767 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,782 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,782 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:11,797 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,797 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:11,807 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,807 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:11,822 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,822 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```



```

hotspot...
2015-10-15 14:41:11,837 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,837 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,847 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,847 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,862 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,862 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,877 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,877 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,892 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,892 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,907 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,907 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,917 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,917 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,932 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,932 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,947 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,947 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,962 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,962 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,977 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,977 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:11,992 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:11,992 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,007 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:12,007 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,017 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,017 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,032 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,032 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,052 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,052 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,062 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,062 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,077 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,077 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,092 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,092 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,107 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,107 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,122 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,122 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,132 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,132 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,147 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,147 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
```

```
2015-10-15 14:41:12,157 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

```
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
```

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
```

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
```

```
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
```

```
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
```

```
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,157 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
```

```
2015-10-15 14:41:12,172 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

```
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
```

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
```

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
```

```
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
```

```
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
```

```
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,172 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
```

```
2015-10-15 14:41:12,187 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

```
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
```

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
```

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
```

```
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
```

```
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
```

```
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```



wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,187 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,202 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,202 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,217 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,217 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,232 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,232 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,242 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:12,242 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:12,257 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:12,257 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:12,272 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:12,272 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:12,287 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,287 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,297 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,297 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,312 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,312 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,327 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
  σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,327 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,342 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,342 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,357 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,357 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,372 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,372 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,382 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,382 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,397 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,397 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,412 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,412 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,422 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:12,422 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:12,437 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:12,437 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:12,452 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:12,452 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:12,462 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,467 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,477 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,477 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,492 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,492 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,507 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,507 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,522 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,522 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,532 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,537 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,547 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```



```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,547 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,562 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,562 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,577 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,577 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,587 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,587 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:12,602 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:12,602 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:12,617 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:12,617 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:12,627 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:12,627 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:12,642 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,642 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,667 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,667 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,677 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,682 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,692 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,692 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,707 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,707 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,722 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,722 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,737 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,737 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:12,747 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,747 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:12,772 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,772 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:12,787 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,787 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:12,802 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,802 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,817 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,817 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,827 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,827 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,847 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,847 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,857 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,857 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,877 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,877 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,887 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,887 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,902 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,902 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,917 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,917 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,927 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```



wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,927 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,942 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,942 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,957 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,957 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,972 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:12,972 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,987 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,987 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:12,997 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:12,997 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,012 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,012 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,027 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,027 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,042 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,042 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,052 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,052 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,067 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,067 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,082 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,082 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,097 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,097 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,107 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,112 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:13,122 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,122 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:13,137 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,137 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:13,152 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,152 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,162 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,167 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,177 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,177 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,197 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,197 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,207 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:13,207 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:13,222 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:13,222 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:13,237 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:13,237 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:13,247 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,252 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,262 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,262 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,277 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,277 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,292 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```



wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,292 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,302 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,307 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,317 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,317 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,332 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,332 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,347 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,347 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,362 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,362 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,372 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,372 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,387 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

```

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,387 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,402 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,402 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,417 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,417 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,427 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,427 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,442 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,442 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,457 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,457 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,472 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,472 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,482 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,482 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,497 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,497 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,512 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```

```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,512 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,527 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,527 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,542 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,542 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,557 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,557 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:13,572 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:13,572 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:13,582 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:13,582 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:13,597 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:13,597 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:13,612 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,612 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,627 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,627 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,642 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,642 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,657 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```



```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,657 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,672 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,672 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,682 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,682 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,697 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,697 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:13,712 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,712 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:13,727 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,727 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:13,737 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,742 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:13,752 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,752 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,767 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,767 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,782 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,782 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,792 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,792 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,807 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,807 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,822 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,822 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,837 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,837 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,852 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,852 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,867 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,877 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,887 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,887 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,902 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,902 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,917 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,917 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,927 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:13,927 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,942 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,947 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,957 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,957 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,972 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,972 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:13,987 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:13,987 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,002 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,002 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,012 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,012 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,027 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```



```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,027 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,042 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,042 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,057 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,057 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,077 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,077 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:14,092 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,092 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:14,107 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,107 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:14,122 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,122 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,132 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,132 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,147 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,147 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,162 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,162 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,177 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:14,177 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:14,192 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:14,192 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:14,202 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:14,202 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:14,217 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,217 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,232 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,232 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,247 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,247 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,262 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,262 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:14,277 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,277 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:14,287 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,287 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:14,302 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,302 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,317 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,317 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,332 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,332 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,342 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,342 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,357 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:14,357 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:14,372 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:14,372 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:14,387 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:14,387 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:14,402 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)



```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,402 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,412 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,412 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,427 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,427 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,442 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,442 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,452 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,452 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,467 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,467 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,482 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```

```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,482 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,497 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,497 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,507 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,507 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,522 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,527 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:14,542 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:14,542 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:14,552 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:14,552 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:14,567 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:14,567 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:14,582 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,582 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,597 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,597 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,612 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,612 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,632 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,632 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,642 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,642 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,657 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,657 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,672 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,672 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:14,682 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,682 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:14,702 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,702 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:14,712 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,712 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:14,727 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,727 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,742 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,742 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,757 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,757 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,772 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```



wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,772 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,787 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,787 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,797 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,797 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,812 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,812 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,827 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,827 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,842 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,842 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,857 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,857 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,867 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,867 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,882 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,882 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,897 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:14,897 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,907 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,907 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,922 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,922 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,937 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,937 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,952 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,952 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,967 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,967 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,977 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,977 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:14,992 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:14,992 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,007 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,007 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,022 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,022 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,037 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,037 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:15,047 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,047 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:15,067 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,067 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:15,082 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,082 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,092 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,092 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,107 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,107 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,122 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,122 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,132 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```



wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:15,132 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:15,147 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:15,152 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:15,162 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:15,162 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:15,187 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,187 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,207 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,207 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,217 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,222 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,232 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,232 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,247 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,247 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,262 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,262 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,277 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,277 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,292 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,292 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,302 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,302 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,317 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,317 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,332 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:15,332 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:15,347 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:15,347 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:15,357 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:15,357 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:15,372 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,372 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,387 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,387 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,402 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,402 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,412 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,412 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,427 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,427 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,442 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,442 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,457 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```

```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,457 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:15,472 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,472 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:15,487 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,487 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:15,497 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,497 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

```



wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:15,512 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:15,512 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:15,527 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:15,527 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:15,537 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:15,537 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:15,552 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,552 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,567 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,567 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,577 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,577 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,592 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,592 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,617 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,617 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,627 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,627 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,642 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,642 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:15,657 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,657 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:15,667 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,667 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:15,682 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,682 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:15,697 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,697 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,712 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,712 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,727 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,727 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,737 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,737 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,752 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,752 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,767 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,767 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,782 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,782 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,792 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,797 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,807 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,807 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,822 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,822 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,837 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,837 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,852 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,852 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,862 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```



```

2015-10-15 14:41:15,862 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,877 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,877 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,892 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,892 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,907 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,907 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,922 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,922 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,937 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,937 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,947 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,947 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,962 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,962 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,977 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,977 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:15,987 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:15,987 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,002 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,002 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:16,017 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,017 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:16,032 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,032 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:16,047 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,047 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,062 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,062 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,077 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,077 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,087 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,087 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,102 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:16,102 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:16,117 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:16,117 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:16,132 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:16,132 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:16,147 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,147 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,162 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,162 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,172 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,172 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,187 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,187 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,202 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,202 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,217 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,222 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,237 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
```



```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,237 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,252 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,252 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,267 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,267 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,282 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,282 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,297 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:16,297 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:16,307 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:16,307 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:16,322 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:16,322 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:16,337 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,337 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,357 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,357 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,372 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,372 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,387 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,387 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,402 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,402 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,417 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,417 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,432 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,437 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:16,452 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,452 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:16,467 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,467 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:16,482 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,482 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:16,492 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:16,492 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:16,512 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:16,512 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:16,527 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:16,527 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:16,537 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,537 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,552 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,552 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,567 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,567 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,577 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,577 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,592 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,592 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,607 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,607 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,622 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```



```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,622 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:16,632 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,632 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:16,647 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,647 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:16,662 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,662 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:16,677 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,677 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,692 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,692 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,702 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,702 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,717 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,717 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,732 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,732 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,747 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,747 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,762 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,762 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,772 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,772 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,787 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,787 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,802 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,802 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,817 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,817 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,832 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,832 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,842 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:16,847 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,857 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,857 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,872 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,872 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,887 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,887 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,897 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,897 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,917 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,917 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,932 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,932 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,947 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,947 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,962 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,962 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,972 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,972 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:16,987 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```



εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:16,987 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:17,002 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,002 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:17,012 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,012 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:17,027 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,027 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,042 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,042 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,057 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,057 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,067 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,067 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,082 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:17,082 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:17,097 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:17,097 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:17,107 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:17,112 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:17,122 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,122 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,137 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,137 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,152 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,152 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,162 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,162 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,177 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,177 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,192 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,192 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,207 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,207 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,217 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,217 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,232 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,232 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,247 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,247 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,262 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

```

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,262 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,277 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,277 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,292 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,292 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,302 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,302 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,317 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,317 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,332 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,332 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,342 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```



```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,342 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,357 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,357 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,372 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,372 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,387 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```

```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,387 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,402 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,402 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,412 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,412 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,427 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,427 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:17,442 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:17,442 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:17,457 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:17,457 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:17,467 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:17,467 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:17,482 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,482 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,497 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,497 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,512 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,512 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,522 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,522 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,537 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,537 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,552 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,552 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,562 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,562 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:17,577 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,582 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:17,592 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,592 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:17,607 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,607 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:17,622 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,622 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,637 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,637 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,652 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,652 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,662 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,662 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,677 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,677 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,697 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,697 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,712 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```



```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,712 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,727 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,727 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,737 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,737 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,752 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,752 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,767 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,767 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,777 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,777 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,792 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:17,792 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,807 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,807 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,822 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,822 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,837 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,837 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,847 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,847 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,862 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,862 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,877 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,877 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,892 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,892 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,907 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,907 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,922 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,922 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,932 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,932 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:17,947 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,947 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:17,962 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,962 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:17,977 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,977 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:17,987 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:17,987 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,002 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,002 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,017 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,017 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,032 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:18,032 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:18,047 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:18,047 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:18,057 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:18,057 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:18,077 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding



```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,077 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,087 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,092 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,102 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,107 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,117 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,117 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,132 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,132 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,147 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,147 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,162 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,162 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,172 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,172 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,187 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,187 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,202 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,202 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,217 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:18,217 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:18,227 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:18,227 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:18,242 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:18,242 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:18,257 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,257 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,272 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,272 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,287 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,287 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,297 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,297 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,312 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,312 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,327 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,327 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,342 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,342 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,357 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,357 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,372 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,372 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,382 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,382 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:18,397 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:18,397 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:18,412 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:18,412 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:18,422 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:18,422 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:18,437 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,



wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,437 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,452 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,452 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,467 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,467 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,482 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,482 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,497 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,497 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,507 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,507 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,522 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,522 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,537 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,537 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,552 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,552 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,562 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,562 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:18,577 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,577 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,592 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,592 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,602 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,607 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,617 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,617 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,632 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,632 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,647 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,647 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,662 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,662 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,672 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,672 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,687 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,687 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,702 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,702 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,707 [Pulsator Monitoring Thread] FATAL Pulsator - Pulse
Monitor detected very long pulse time of 00:00:10.0443185. Restarting the bot in
case of deadlocks.
2015-10-15 14:41:18,717 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,717 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,727 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,727 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,742 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε

```

```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,742 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,757 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,757 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,772 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,772 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,782 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,792 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

```



```

2015-10-15 14:41:18,807 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,807 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,822 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,822 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,832 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,832 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,847 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,847 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,862 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,862 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,872 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,872 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,887 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,887 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,902 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,902 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,917 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,917 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:18,932 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,932 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,942 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,942 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,957 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,957 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:18,972 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,972 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:18,992 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:18,992 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,007 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,012 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,022 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,022 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,042 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,042 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,052 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,052 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,067 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,067 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,082 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,082 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,092 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,092 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,107 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,107 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,122 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,122 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,137 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,137 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,152 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,152 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,162 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```



```

2015-10-15 14:41:19,162 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,177 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,177 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,192 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,192 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,202 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,202 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,222 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,222 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,232 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,232 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,247 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,247 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,262 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,262 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,277 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,277 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,287 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,287 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,302 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,302 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:19,317 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,317 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:19,332 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,332 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:19,342 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,342 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,357 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,357 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,372 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,372 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,387 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,387 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,402 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:19,402 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:19,417 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:19,417 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:19,427 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:19,427 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:19,442 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,442 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,457 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,457 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,467 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,467 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,482 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,482 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,497 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,497 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,507 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,507 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,522 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
```



```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,522 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,537 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,537 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,552 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,552 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,567 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,567 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,582 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

```

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,582 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,592 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,592 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,607 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,607 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,622 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,622 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,632 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,632 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,647 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,647 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,662 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,662 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,677 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,677 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,687 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,687 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,702 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,702 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:19,717 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,717 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:19,732 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,732 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:19,752 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,752 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:19,767 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:19,767 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:19,782 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:19,782 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:19,792 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:19,792 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:19,807 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,807 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,822 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,822 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,837 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,837 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,847 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,847 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,862 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,862 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,877 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,877 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,887 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```



```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,892 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:19,907 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,907 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:19,922 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,922 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:19,932 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,937 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:19,947 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,947 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,962 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,962 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,982 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,982 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:19,997 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:19,997 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,022 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,022 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,037 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,037 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,052 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,052 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,067 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,067 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,082 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,082 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,092 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,092 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,107 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,107 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,122 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,122 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,137 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:20,137 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,147 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,147 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,162 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,162 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,177 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,177 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,192 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,192 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,202 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,202 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,217 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,217 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,232 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,232 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,247 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,247 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,262 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,262 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,277 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```



εξαίρεση ---

```

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,277 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,287 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,287 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,302 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,302 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,317 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,317 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,332 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,332 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,342 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,342 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,357 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,357 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,372 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:20,372 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:20,387 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:20,387 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:20,397 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:20,397 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:20,412 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,417 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,427 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,427 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,442 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,442 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,457 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,457 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:20,467 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,472 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:20,482 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,482 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:20,497 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,497 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,507 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,512 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,522 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,522 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,537 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,537 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,552 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

```

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,552 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,562 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,567 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,577 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,577 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,592 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,592 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,607 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,607 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,622 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,622 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,642 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```



```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,642 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,657 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,657 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,667 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,667 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,682 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```

```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,682 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:20,697 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,697 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:20,712 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,712 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:20,727 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,727 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

```

```

2015-10-15 14:41:20,737 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,737 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,752 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,752 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,767 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,767 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,782 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,782 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,792 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,792 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,807 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.␣. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,807 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,822 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,822 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,837 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,837 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,847 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,847 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,862 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,862 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:20,877 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,877 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:20,892 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,892 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:20,902 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,907 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:20,917 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,917 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,932 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,932 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,947 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,947 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,957 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,957 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,972 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,972 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:20,987 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:20,987 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,002 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```



```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,002 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,017 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,017 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,027 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,027 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,042 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,042 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,057 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,057 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,072 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,072 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,082 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:21,082 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,102 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,102 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,117 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,117 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,127 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,132 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,142 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,142 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,157 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,157 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,172 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,172 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,187 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,187 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,202 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,202 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,212 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,212 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,227 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,227 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:21,242 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,242 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:21,257 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,257 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:21,272 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,272 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,287 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,287 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,297 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,302 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,312 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,312 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,327 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:21,327 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:21,342 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:21,342 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:21,357 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:21,357 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:21,367 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding



```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,367 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,382 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,382 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,397 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,397 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,412 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,412 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,427 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,427 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,437 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,437 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,452 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,452 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,467 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,467 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,477 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,477 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,492 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,492 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,507 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

```

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,507 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,522 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,522 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,537 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,537 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,552 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,557 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,572 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,572 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,582 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,582 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,597 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,597 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,612 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,612 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,627 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,627 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,642 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,642 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:21,652 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,652 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:21,667 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,667 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:21,682 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,682 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
```

```

2015-10-15 14:41:21,697 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξάιρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,697 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,707 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξάιρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,707 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,722 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξάιρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,722 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,737 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

```



wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,737 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,752 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,752 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,767 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,767 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,782 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,782 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,792 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,792 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,807 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,807 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,822 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,822 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:21,837 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,837 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:21,847 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,847 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:21,862 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,862 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```

```

hotspot...
2015-10-15 14:41:21,877 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,877 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,887 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,887 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,902 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,902 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,917 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,917 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,932 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,932 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,947 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,947 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,962 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,962 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,972 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,977 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:21,992 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:21,992 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,002 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,002 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,017 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,017 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,032 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,032 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,047 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:22,047 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,062 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,062 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,077 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,077 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,092 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,092 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,107 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```



```

δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,107 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,117 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,117 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,132 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,132 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,147 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,147 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,163 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,163 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,177 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,177 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,191 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,191 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:22,205 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,205 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:22,219 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,219 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:22,233 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,233 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,247 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,247 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,261 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,261 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,276 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,277 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,290 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:22,291 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:22,304 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:22,304 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:22,318 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:22,319 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:22,332 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,332 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,346 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,346 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,360 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,360 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,373 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,374 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,387 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,387 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,402 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,402 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,418 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια  
εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,418 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,432 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,432 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,446 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,446 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,460 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,460 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,469 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```



```

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,469 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,484 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,484 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,499 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρέση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,499 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,514 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

```

wildebuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,514 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,529 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,529 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,539 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,539 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,554 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,554 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,569 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,569 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,579 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,579 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,594 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```

```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,594 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,609 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,609 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,624 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,624 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,639 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαιρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,639 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:22,654 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:22,654 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:22,674 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:22,674 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:22,689 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:22,689 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:22,704 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

```

Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,704 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,719 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,719 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,739 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,739 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,754 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,754 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,768 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,768 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,782 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,782 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,796 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

```

```

σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,796 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:22,811 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,811 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:22,825 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,825 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:22,840 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,840 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current

```



```

hotspot...
2015-10-15 14:41:22,854 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,855 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,868 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,868 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,882 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,882 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,896 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,896 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,910 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,910 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,924 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,924 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,937 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,937 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,951 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,951 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,965 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,965 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,978 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,978 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:22,992 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:22,992 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,006 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,006 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,020 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
```

```

2015-10-15 14:41:23,020 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,033 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,034 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,048 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,048 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,062 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,062 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,076 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης

```

```

δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,076 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,090 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,090 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,105 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
  σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
  σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
  σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
  σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
  σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
  σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,105 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,119 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
  σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,119 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,133 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,133 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,147 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,147 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,161 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια

```

εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,161 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:23,174 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,175 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:23,189 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,189 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:23,204 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```



wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

```
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,204 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,218 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,219 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,232 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,233 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,246 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,247 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,260 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:23,260 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:23,274 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:23,274 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:23,289 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get\_Title()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος λήθηλότητας στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:23,290 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:23,303 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,304 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,317 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,317 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,331 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοίβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,331 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,345 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,345 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:23,360 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,360 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:23,373 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,373 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:23,387 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
```

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

```
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
```

```

ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,387 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,400 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,401 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,415 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,415 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,429 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.getTitle()
    σε Buddy.Wildstar.Game.actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,429 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,443 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:23,444 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:23,457 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:23,457 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:23,471 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:23,471 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:23,485 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,485 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,499 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,499 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,513 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,513 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,527 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

```

```

                                wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,527 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,540 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,541 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,555 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,555 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,569 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε

```



```

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,570 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:23,583 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,583 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:23,597 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,597 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...
2015-10-15 14:41:23,611 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,611 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31

2015-10-15 14:41:23,626 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:23,627 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:23,641 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:23,641 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:23,656 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address, Void\* buffer, Int32 count, Int32& numRead)

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding encoding, Int32 maxLength)

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.getTitle()

σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)

σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()

--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια εξαίρεση ---

σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)

σε

System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotification(Task task)

σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d\_\_16.MoveNext()

2015-10-15 14:41:23,656 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current hotspot...

2015-10-15 14:41:23,668 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during execution of profile tag <Grind /> (Line #2)

System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης δεν είναι έγκυρη

σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,

```

Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,668 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,683 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,683 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,698 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
    σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
    σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβάς από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
    σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
    σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
    σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,698 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,713 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
    σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
    σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()

```

```

wildbuddy 1948 2015-10-15-14.38.31
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,713 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,728 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,728 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...
2015-10-15 14:41:23,743 [Pulsator Thread] ERROR Profile Bot - Exception during
execution of profile tag <Grind /> (Line #2)
System.ComponentModel.Win32Exception (0x80004005): Η πρόσβαση στη θέση μνήμης
δεν είναι έγκυρη
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadWithPartialSupport(IntPtr address,
Void* buffer, Int32 count, Int32& numRead)
σε GreyMagic.ExternalProcessMemory.ReadString(IntPtr address, Encoding
encoding, Int32 maxLength)
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.get_Title()
σε Buddy.Wildstar.Game.Actors.Actor.ToString()
σε System.String.Concat(Object arg0, Object arg1)
σε Buddy.Wildstar.BotCommon.ProfileTags.Grind.L. ()
--- Τέλος ιχνηλάτησης στοιβας από προηγούμενη θέση όπου δημιουργήθηκε μια
εξαίρεση ---
σε System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.ThrowForNonSuccess(Task task)
σε
System.Runtime.CompilerServices.TaskAwaiter.HandleNonSuccessAndDebuggerNotificat
ion(Task task)
σε Buddy.ProfileBot.ProfileBot.<CoroutineImplementation>d__16.MoveNext()
2015-10-15 14:41:23,743 [Pulsator Thread] DEBUG Grind Tag - Moving to current
hotspot...

```